Karty „Co zrobisz, gdy…?”



24 karty z sytuacjami ze wszystkich tematów Rysia – od numeru 112, przez drogę, wodę i zimę, po internet i emocje. Gra dla dzieci od 4 lat, przy stole albo w podróży.

Jak grać

1. Wydrukujcie karty (najlepiej na grubszym papierze) i rozetnijcie wzdłuż przerywanych linii.
2. Dziecko losuje kartę, a rodzic czyta sytuację na głos.
3. Dziecko mówi albo pokazuje, co zrobi. Nie ma pośpiechu – można się zastanowić.
4. Rodzic czyta „Podpowiedź Rysia”. Porozmawiajcie, dlaczego tak jest bezpiecznie.
5. Za każdą dobrą odpowiedź – łapka (żeton, naklejka, kreska na kartce). Potem zamieńcie się rolami!

Warianty

- **Scenki:** zamiast mówić – odegrajcie sytuację (rodzic gra panią przy kasie, psa albo „obcego”).
- **Kategorie:** wybierzcie tylko karty z jednego tematu, np. przed feriami – „Zima”.
- **Dla starszych:** zakryjcie podpowiedź i poproście dziecko, żeby samo wymyśliło dwa dobre rozwiązania.

Wskazówka dla rodzica

Grajcie krótko – 5–10 minut wystarczy. Celem nie jest straszenie, tylko spokojne ćwiczenie tego, co robić. Dzieci, które przećwiczyły sytuację w zabawie, w prawdziwym zdarzeniu szybciej przypominają sobie właściwą reakcję.



© Fundacja Ryś Pomocna Łapa · rys.info

Materiał bezpłatny do użytku domowego i w placówkach. Nie do sprzedaży.

112

Co zrobisz, gdy…? · 1/24

Babcia upadła i nie odpowiada, kiedy do niej mówisz.

Podpowiedź Rysia: Wołam dorosłego. Gdy nikogo nie ma – dzwonię pod 112, mówię, co się stało i gdzie jestem. Nie rozłączam się pierwszy.

112

Co zrobisz, gdy…? · 2/24

Czujesz dym w mieszkaniu.

Podpowiedź Rysia: Nie chowam się. Wychodzę z mieszkania i głośno wołam dorosłego. Dorosły dzwoni pod 112.

GDY SIĘ ZGUBIĘ

Co zrobisz, gdy…? · 3/24

Nie widzisz mamy w sklepie.

Podpowiedź Rysia: Zatrzymuję się i zostaję w miejscu. Proszę o pomoc panią przy kasie albo ochroniarza.

GDY SIĘ ZGUBIĘ

Co zrobisz, gdy…? · 4/24

Pani przy kasie pyta: „Jaki jest numer do mamy?”

Podpowiedź Rysia: Podaję numer telefonu, którego nauczyłem się na pamięć, i mój adres.

GDY SIĘ ZGUBIĘ

Co zrobisz, gdy…? · 5/24

Ktoś obcy mówi: „Chodź, zaprowadzę cię do taty na parking”.

Podpowiedź Rysia: Nie idę. Zostaję w sklepie i proszę o pomoc pracownika.

DROGA

Co zrobisz, gdy…? · 6/24

Chcesz przejść na drugą stronę ulicy.

Podpowiedź Rysia: Idę z dorosłym na przejście dla pieszych. Zatrzymuję się, patrzę w lewo, w prawo i jeszcze raz w lewo.

DROGA

Co zrobisz, gdy…? · 7/24

Świeci czerwone światło, ale nic nie jedzie.

Podpowiedź Rysia: Czekam na zielone. Czerwone znaczy „stój” – zawsze.

ROWER

Co zrobisz, gdy…? · 8/24

Wsiadasz na rower albo hulajnogę.

Podpowiedź Rysia: Zakładam kask i jeżdżę tylko tam, gdzie pozwala rodzic – nie po ulicy.

© Fundacja Ryś Pomocna Łapa · rys.info

Materiał bezpłatny do użytku domowego i w placówkach. Nie do sprzedaży.

WODA

Co zrobisz, gdy…? · 9/24

Jesteście nad jeziorem, a mama poszła po lody.

Podpowiedź Rysia: Nie wchodzę do wody. Czekam na brzegu, aż dorosły wróci.

WODA

Co zrobisz, gdy…? · 10/24

Ktoś w wodzie macha rękami i woła o pomoc.

Podpowiedź Rysia: Nie skaczę do wody. Głośno wołam dorosłego albo ratownika.

ZIMA

Co zrobisz, gdy…? · 11/24

Staw zamarzł, a koledzy chcą po nim biegać.

Podpowiedź Rysia: Nie wchodzę na lód. Mówię o tym dorosłemu.

ZIMA

Co zrobisz, gdy…? · 12/24

Górka jest super, ale na dole jest ulica.

Podpowiedź Rysia: Szukam innej górki – na dole nie może być ulicy, drzew ani ludzi.

DOM

Co zrobisz, gdy…? · 13/24

Na stole leżą kolorowe tabletki.

Podpowiedź Rysia: Nie ruszam ich i mówię dorosłemu. Leki podaje tylko dorosły.

DOM

Co zrobisz, gdy…? · 14/24

Znalazłeś małą, okrągłą baterię.

Podpowiedź Rysia: Od razu oddaję ją dorosłemu. Nigdy nie wkładam do buzi.

DOM

Co zrobisz, gdy…? · 15/24

Czujka w domu zaczyna głośno piszczeć.

Podpowiedź Rysia: Wołam dorosłego i razem wychodzimy z domu.

INTERNET

Co zrobisz, gdy…? · 16/24

W grze ktoś pyta, gdzie mieszkasz.

Podpowiedź Rysia: Nie odpowiadam i mówię o tym rodzicowi.

© Fundacja Ryś Pomocna Łapa · rys.info

Materiał bezpłatny do użytku domowego i w placówkach. Nie do sprzedaży.

INTERNET

Co zrobisz, gdy…? · 17/24

Przychodzi wiadomość: „Wygrałeś! Kliknij link”.

Podpowiedź Rysia: Nie klikam. Pokazuję dorosłemu – to może być oszustwo.

INTERNET

Co zrobisz, gdy…? · 18/24

Widzisz filmik, który wygląda dziwnie albo strasznie.

Podpowiedź Rysia: To może być fałszywka. Pytam dorosłego i mówię, co czuję.

PODWÓRKO

Co zrobisz, gdy…? · 19/24

Piłka wypadła na ulicę.

Podpowiedź Rysia: Nie biegnę za nią. Proszę dorosłego, żeby ją przyniósł.

PODWÓRKO

Co zrobisz, gdy…? · 20/24

Ktoś mówi, że ma cię odebrać, ale nie zna hasła rodzinnego.

Podpowiedź Rysia: Nie idę z nim. Biegnę do znanego dorosłego.

ZWIERZĘTA

Co zrobisz, gdy…? · 21/24

Obcy pies szczeka i biegnie w twoją stronę.

Podpowiedź Rysia: Stoję spokojnie jak drzewo, ręce przy sobie. Nie uciekam.

ZWIERZĘTA

Co zrobisz, gdy…? · 22/24

Wróciłeś ze spaceru po lesie i łące.

Podpowiedź Rysia: Razem z rodzicem sprawdzamy skórę, czy nie ma kleszcza.

EMOCJE

Co zrobisz, gdy…? · 23/24

Ktoś w grupie ciągle przezywa kolegę.

Podpowiedź Rysia: Mówię „Przestań!”, staję obok kolegi i mówię dorosłemu.

EMOCJE

Co zrobisz, gdy…? · 24/24

Jesteś bardzo zły na kolegę.

Podpowiedź Rysia: Biorę trzy głębokie oddechy i mówię: „Jestem zły, bo…”. Nie biję.

© Fundacja Ryś Pomocna Łapa · rys.info

Materiał bezpłatny do użytku domowego i w placówkach. Nie do sprzedaży.